

Regolamento del torneo di calcetto 12 ore

TORNEO A.M.

Gualtiero Probo

Nese 26/06/2016

- La quota di iscrizione è di 120 € per squadra da versare al momento dell'iscrizione
- Ogni squadra può iscrivere fino ad un massimo di 12 giocatori
- Non possono essere iscritti giocatori nati dopo il 1999
- Non è possibile in nessun caso iscrivere giocatori nuovi dopo la fase a gironi
- Ogni giocatore deve possedere il giorno dello svolgimento del torneo certificato medico valido attestante l'idoneità alla pratica sportiva (è sufficiente il certificato non agonistico)
- E' richiesto un documento di riconoscimento per verificare il corretto rispetto della lista giocatori
- La direzione si riserva la possibilità di eliminare o penalizzare le squadre che non rispettano le regole precedentemente descritte
- La direzione si riserva la possibilità di squalificare o penalizzare squadre o giocatori che terranno comportamenti scorretti o violenti in campo o all'esterno
- La direzione si solleva da ogni responsabilità per quanto riguarda infortuni (di gioco o di qualsiasi altro genere) avvenuti durante lo svolgimento del torneo
- La direzione si solleva inoltre da ogni responsabilità nel caso di smarrimento di effetti personali o loro danneggiamento
- Si ricorda inoltre che ogni squadra sarà tenuta al risarcimento se procurerà danni alle strutture o alle attrezzature messe a loro disposizione
- Gli orari e le date delle partite stabilite dall'organizzazione non verranno modificate per alcun motivo.
- Verranno ammessi sul terreno di gioco solo i calciatori che portano PARASTINCHI e SCARPE adeguate alla superficie sintetica (no scarpe con tacchetti di ferro , no scarpe con tacchetti intercambiabili , si con scarpe con un numero di tacchetti fissi in gomma, rotondi o lamellari, maggiori o uguali a 13)

Punteggi e svolgimento del torneo:

- Vengono assegnati 3 punti per ogni vittoria, 1 punto in caso di pareggio, e 0 punti in caso di sconfitta
- I gironi saranno composti da 6 squadre
- La direzione si riserva altre formule di organizzazione nel caso in cui il numero di squadre fosse diverso 12
- La formula definitiva sarà comunicata ad ogni squadra il giorno 24/06/2016 durante lo svolgimento del sorteggio presso l' Oratorio di Nese. (Si assicurano comunque un minimo di 6 partite per ogni squadra iscritta)
- Durante le fasi finali, in caso di parità, si procederà all'esecuzione di 3 calci di rigore con proseguimento ad oltranza in caso di ulteriore parità

Svolgimento partite :

- Si ricorda che per disputare una partita sono necessari almeno 3 giocatori
- La partita sarà composta da un tempo da 15 minuti (tempo unico)
- La tolleranza sull' orario d' inizio della partita sarà di 5 minuti
- Per la mancata presentazione in campo ci sarà la perdita della gara con punteggio 0-5 e l' eliminazione della squadra dal torneo (alle partite già giocate verrà assegnato il punteggio di 0-5)
- Tutte le squadre partecipanti accederanno alla fase finale del torneo
- In caso di parità di punti , per il passaggio al turno successivo,verranno considerati i seguenti criteri :
1° scontro diretto; 2° differenza reti (class. avulsa); 3° più gol fatti (class. avulsa) e 4° sorteggio

Regole

- La rimessa laterale deve essere effettuata con palla ferma, sulla linea o esterna al campo, entro un tempo massimo di 5 secondi, pena il passaggio della rimessa alla squadra avversaria e i giocatori avversari dovranno concedere una distanza minima di 1 metro.
- Ogni rinvio del portiere, fatto con le mani, è dà ritenersi valido solo se il pallone tocca il terreno o un giocatore prima di oltrepassare la metà campo
- E vietato ogni forma di scivolata ad esclusione del portiere e solo nella propria area purchè quest' ultimo non commetta fallo
- E vietato al portiere la presa con le mani della palla dopo un passaggio, effettuato da un compagno di squadra, con i piedi (retropassaggio) In questo caso verrà effettuata una punizione di seconda.

Per quanto non contemplato dal presente regolamento vige il regolamento del C.S.I. calcio a 5